아이피샵 블록체인 개발 미션가이드

|  |  |
| --- | --- |
| ■ 프로그램 소개 | |
| 주제) 블록체인기반 음원가치평가 MVE(Music Value Evaluation) Survey 시스템 개발   * 상품가치 신뢰확보와 마케팅을 목적으로 음원에 대한 작품성, 대중성등의 항목을 공개가치평가하는 설문 시스템 | |
| ■ 레퍼런스 | |
| * viberate.com | |
| ■ 필수 유저 체험 요소 | |
| * ADMIN에서 등록한 음원상품 설문조사 진행 * 설문완료, 종료이후 설문자 리워드 제공 * 설문완료 통계 대시보드 * 조건만족시 SBT(soul Bound Token) Expert 뱃지 부여 | |
| ■ 필요로 하는 기능 | |
| * 회원 Level 구분 * NFT 음원 등록 * 설문 생성 및 수행 * 토큰 리워드 * SBT 인증 부여 * 상품 나열 페이지 (설문중, 설문예정, 설문완료) * 관리자기능 | |
| 기능 항목 | 참고 |
| IPXHOP 회원 API | 1. 비회원 : 설문참여O, 리워드 x  2. 회원 : 설문참여O, 리워드 O  3. Expert 히원 : 설문참여O, 리워드 차별화 |
| NFT 등록 | 아티스트 | 곡제목 | 기획사 | 발매일(날짜 or 미발매) | 설문결과 | |
| 설문 생성 | NFT상품정보 | 음원샘플업로드 | 설문항목구성 (주관,객관, Rikert Scale, Ranking) | 설문 기간 | 리워드한도설정 | |
| 설문 완료 | 참여정보저장 | 리워드 지급 SmartContact | User, Admin결과 차트 시각화  설문 완료이후 언제든 해당 상품에 대한 단가, 발행IP 입력하면 유저단 노출 |
| Reward | 회원 설문 참여즉시 Smart Contact 보상 시스템 구현  상품 설문 종료후 설문에 성실하게 임한 회원 보상시스템 구현 |
| SBT | 성실하게임한 횟수 수회 이상 달성시 expert 인증뱃지 부여. |
| 관리자기능 | 전체 설문 생성관리, 리워드 잔량 모니터링, |
| ■ 활용해야 하는 기술 | |
| * 프론트 React.js, Next.js * 백엔드 Node.js * DB MySQL * KAIA체인 고려 | |
| ■ 개발환경 | |
| 빌드환경 : VS code  문서관리 : MS Office, Google Sheet  형상관리 : Git | |
| ■ 결과물 | |
| 1. 기획 결과물 : 스토리보드, 기능정의서 등 2. 개발 설계 결과물 : ERD, API 문서, 개발환경문서등 3. PC환경 Mobile환경을 고려한 반응형 웹으로 4. 프로그래밍 소스코드 전달 | |
| ■ 크로스허브 협의 히스토리 | |
| 1. 4/9 1차 미팅: MVE 기획 배경, SBT 개념 도입 제안, 설문-보상 흐름 초안 수립 2. 4/25 최초 미션 가이드 수령  * 주제 : MVE (Music Value Evaluation) – 블록체인 기반 음원 가치 평가 설문 시스템 개발 * 요구된 주요 유저 흐름 : ADMIN이 NFT 기반 음원을 등록하고, 사용자는 설문에 참여해 리워드를 받으며, 설문 종료 후 특정 조건이 만족되면, SBT 지급까지 이어지는 구조.  1. 4/28 교강사가 미션 가이드에 대한 질문 전달  * DID 도입 여부, 신원 인증 방식, 기술 제약 조건, 프론트엔드 프레임워크 사용 가능성, 그리고 유사 사례 레퍼런스 공유 여부 등 미션 가이드의 구체적 구현 방향에 대해 질의.  1. 4/30 크로스허브 1차 답변  * DID는 도입하지 않기로 하고, 이메일 기반의 최소한 인증 구조를 제안했으며, 기술 제약 없이 Next.js, Tailwind CSS 사용을 승인하고 viberate.com을 참고 레퍼런스로 공유  1. 5/7 교강사가 추가 질문 전달  * 리워드 토큰의 시각화 기준과 사용성, SBT 발급의 목적 및 비즈니스 모델 연계 여부, IPXHOP 회원 연동 방식, 그리고 기술 스택 명확화에 대해 세부 질의를 전달.  1. 5/14 크로스허브 2차 답변  * 서베이 권한 및 종료 조건, 리워드 지급 방식(DB 기반), SBT 지급 요건(IPXHOP 회원 및 참여 횟수), 토큰 사용처(IPXHOP 내 마일리지), 기술 스택(Next.js) 등 세부 구조를 구체화하고 시각화 방식과 유동성 처리 방식에 대해서 답변.  1. 5/20 크로스허브 2차 미팅  * 회원 시스템 및 API 연동 : IPXHOP 회원 연동은 제외하고 자체 회원 시스템을 기반으로 구현하며, 어드민과 일반 회원 모두 설문을 생성할 수 있으나 어드민 설문만 공식 리워드를 포함. * 개발 환경 및 앱 구조 : Next.js 기반의 반응형 웹앱으로 개발하며, 앱스토어 배포가 필요한 경우 WebView 형태의 하이브리드 앱도 가능하나, 네이티브 기능은 요구되지 않음. * 리워드 시스템 및 유동성 구조 : 설문별 리워드 설정은 선택 사항이며, 보상은 DB에서 관리되다가 사용자의 출금 요청 시에만 스마트 컨트랙트가 실행되는 구조로 정리. * 네트워크 및 토큰 관련 : 기축 네트워크는 KAIA, 이더리움, 솔라나를 고려 중이며, 다중 네트워크나 브릿지는 오버스펙으로 판단하여 제외. * 기획 문서화 및 디자인 협의 : 기존 미션가이드와 질의응답 내용을 종합하여 수정본을 정리하기로 하였고, 프로젝트 시작 전까지 확정본을 완성하기로 합의. | |